

ПРЕДПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ПРОГРАММА «ДИЗАЙН» ( 5 ЛЕТ)  
ДИСЦИПЛИНА: компьютерная графика  
2-Й ГОД ОБУЧЕНИЯ



**Ai**

Adobe Creative Cloud

**Illustrator CC**

**ИЗУЧЕНИЕ ИНСТРУМЕНТОВ  
«ОБРАБОТКА КОНТУРОВ».  
УПРАЖНЕНИЕ НА ПОИСК ФОРМЫ.**

**материал подготовила:  
преподаватель Масликова Л.С.**

Для начала работы подготовим образцы.  
При помощи инструмента «прямоугольник со скругленными углами»  
необходимо создать 4 пары, как на рисунке 1.

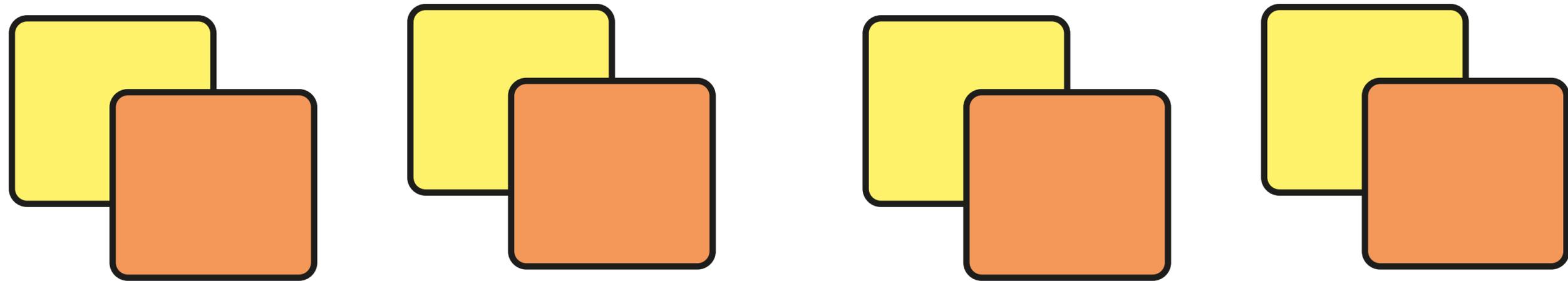


рис.1

Рассмотрим подробно окно «обработка контуров».

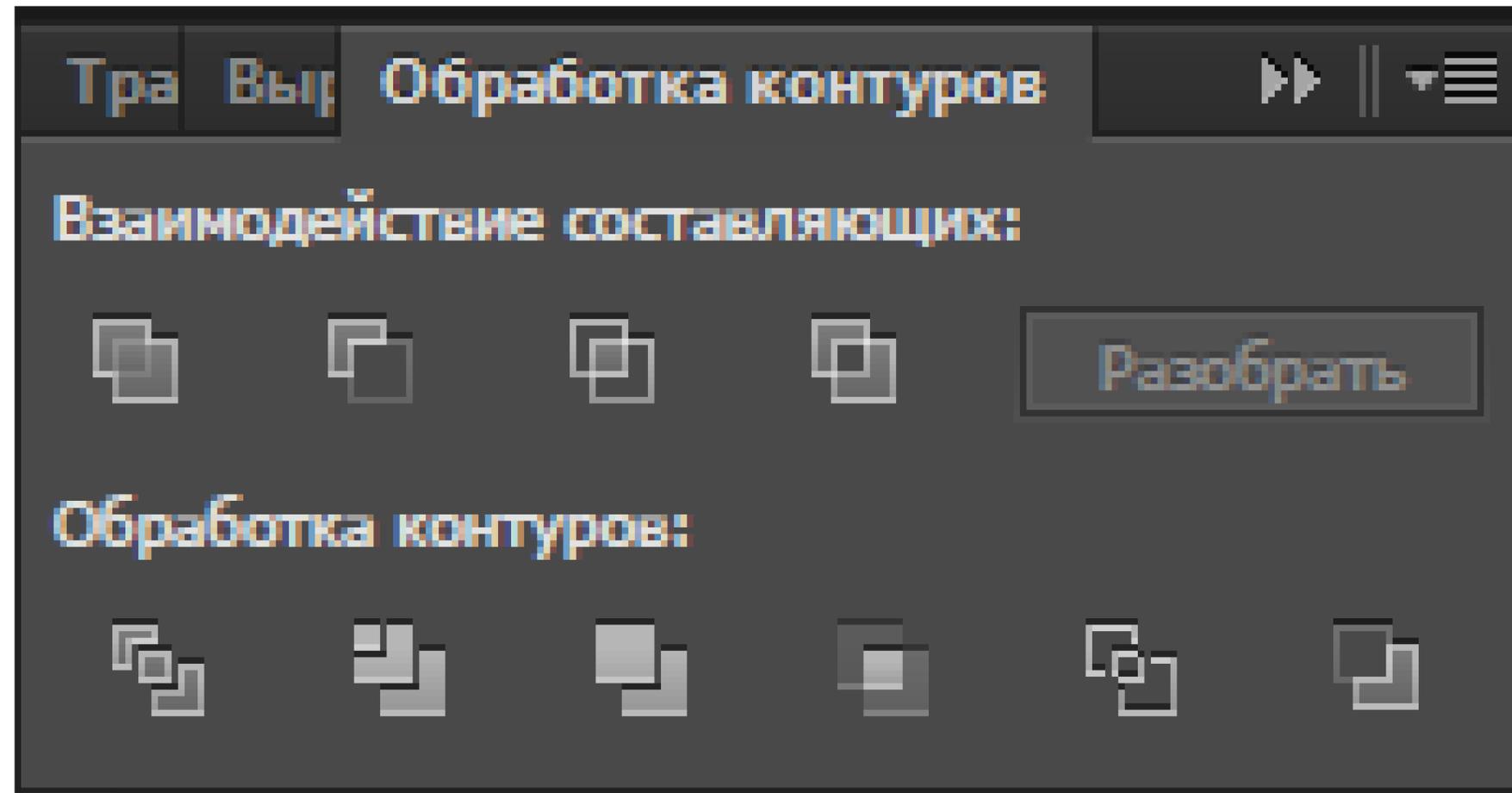
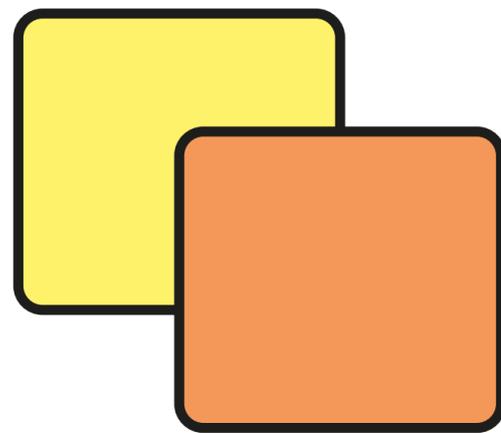


рис.2

Начнем работу с первой парой фигур. Необходимо выделить инструментом «выделение» обе фигуры. Затем нажать кнопку «соединение» выделенную на рис.3

было



стало

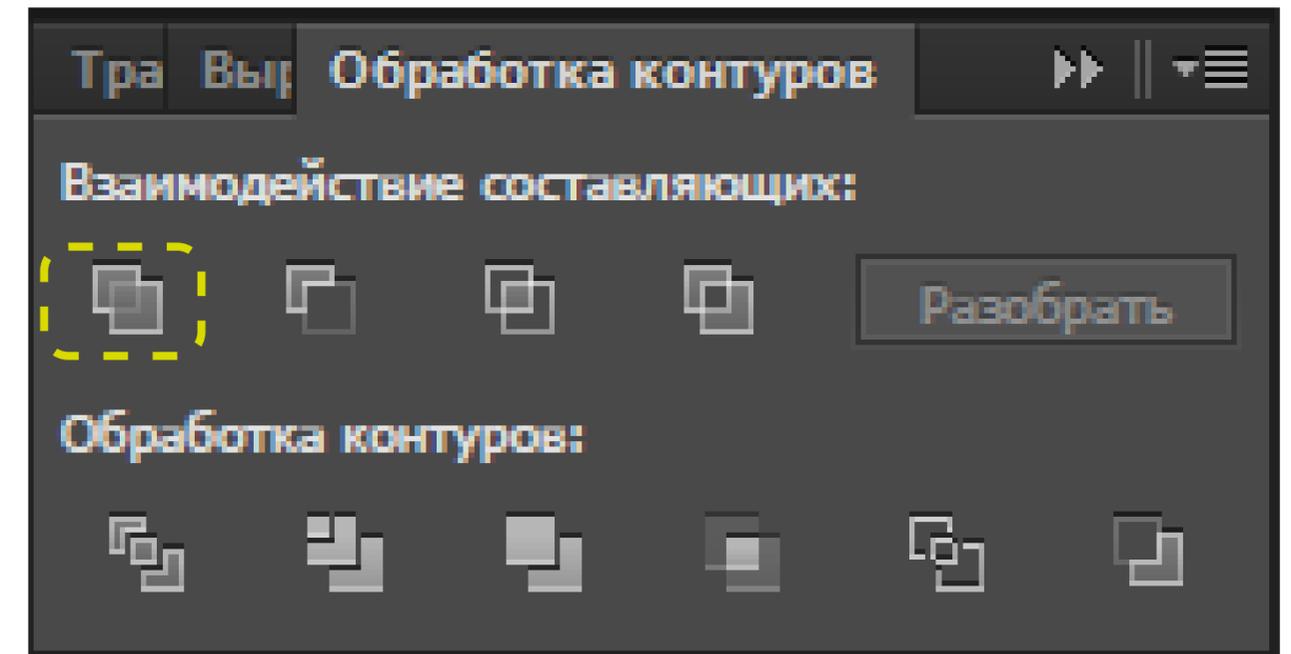
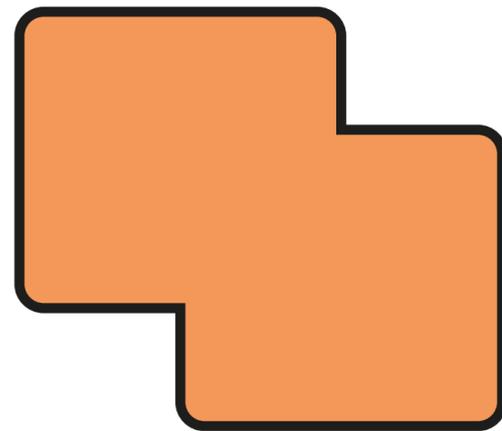
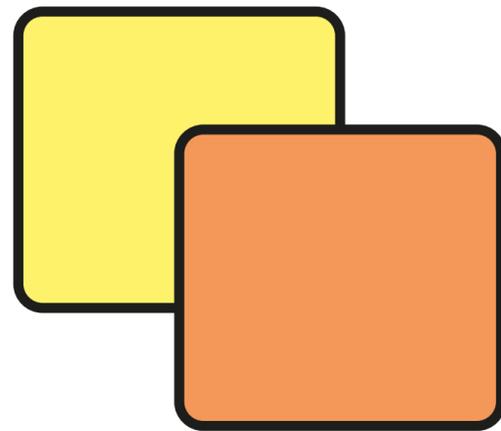


рис.3

Переходим ко второй паре фигур. Необходимо выделить инструментом «выделение» обе фигуры. Затем нажать кнопку «минус верхний» выделенную на рис.4

было



стало

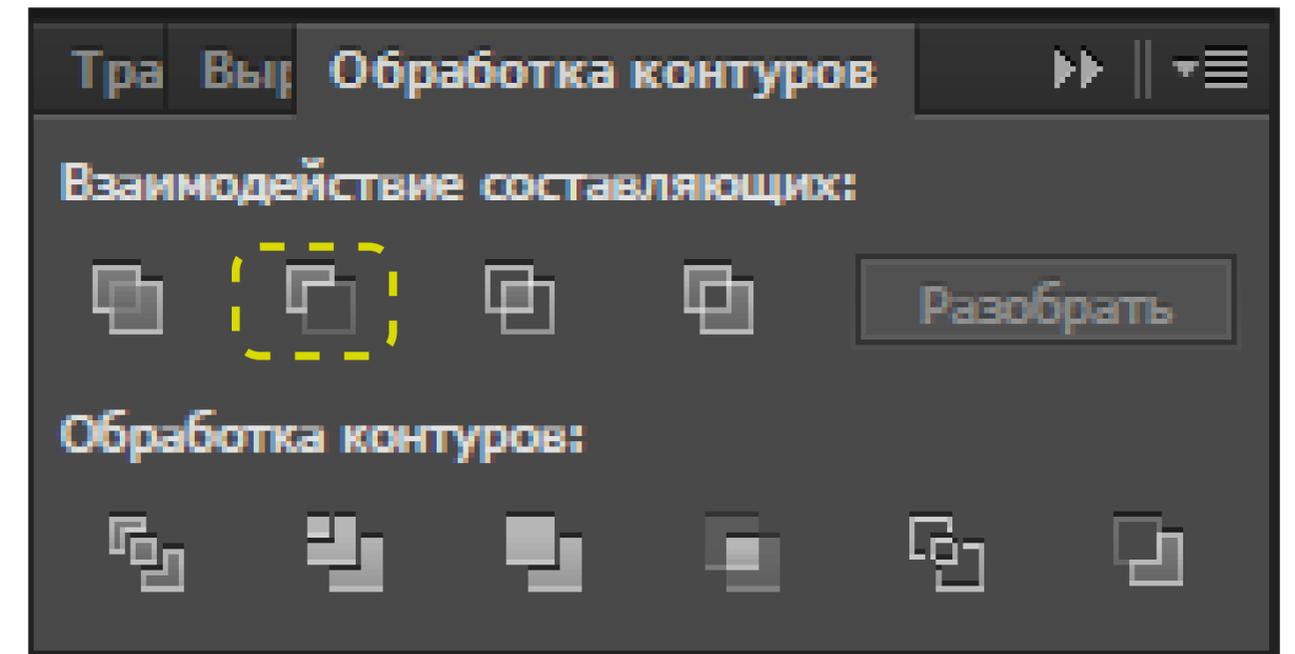
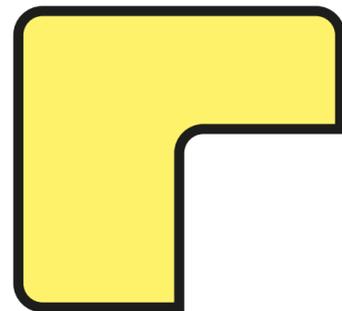
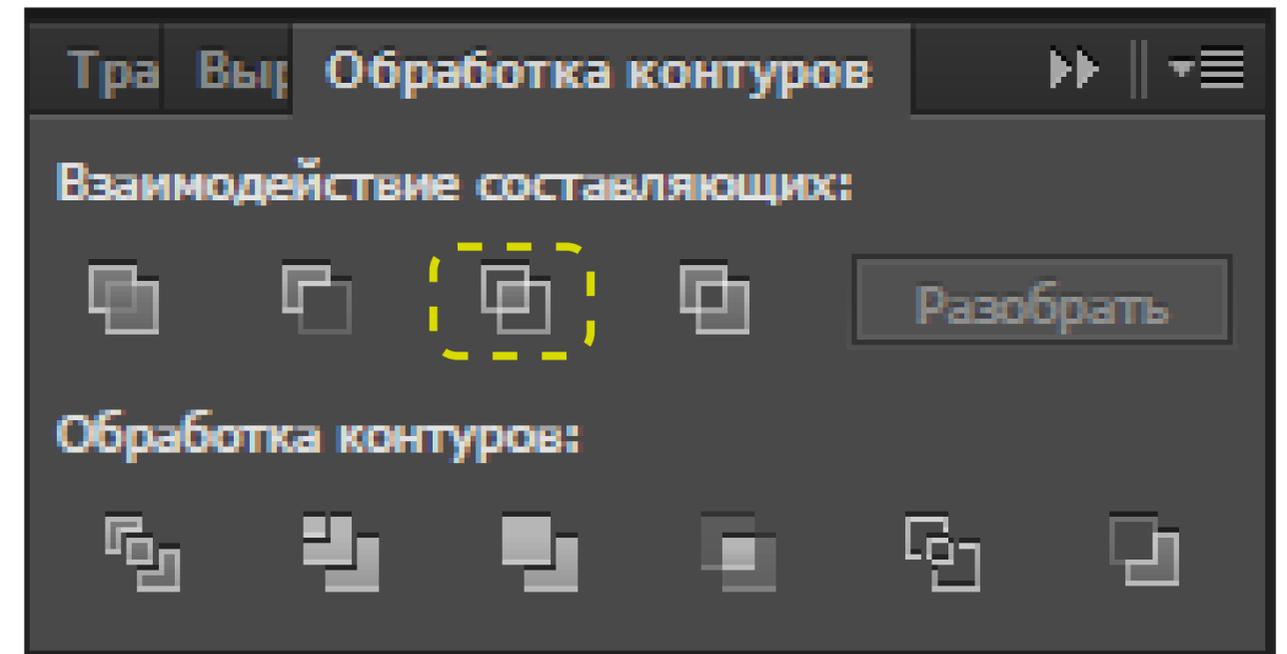
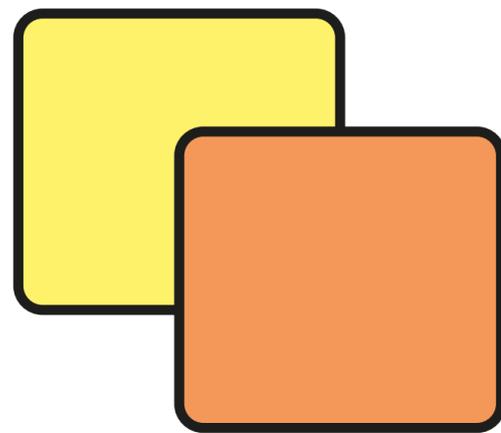


рис.4

Работаем с третьей парой фигур. Необходимо выделить инструментом «выделение» обе фигуры. Затем нажать кнопку «пересечение» выделенную на рис.5

было



стало

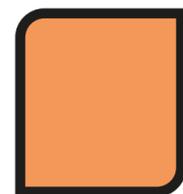
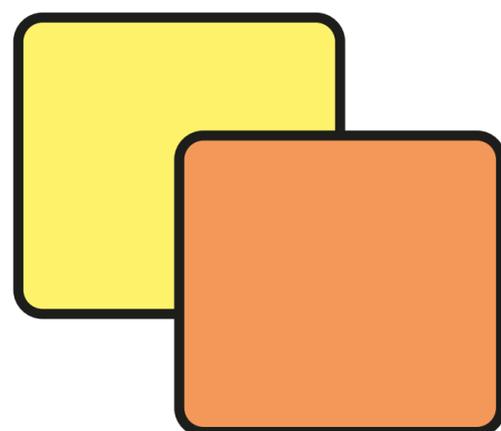


рис.5

Переходим к четвертой паре фигур. Необходимо выделить инструментом «выделение» обе фигуры. Затем нажать кнопку «исключение» выделенную на рис.6

было



стало

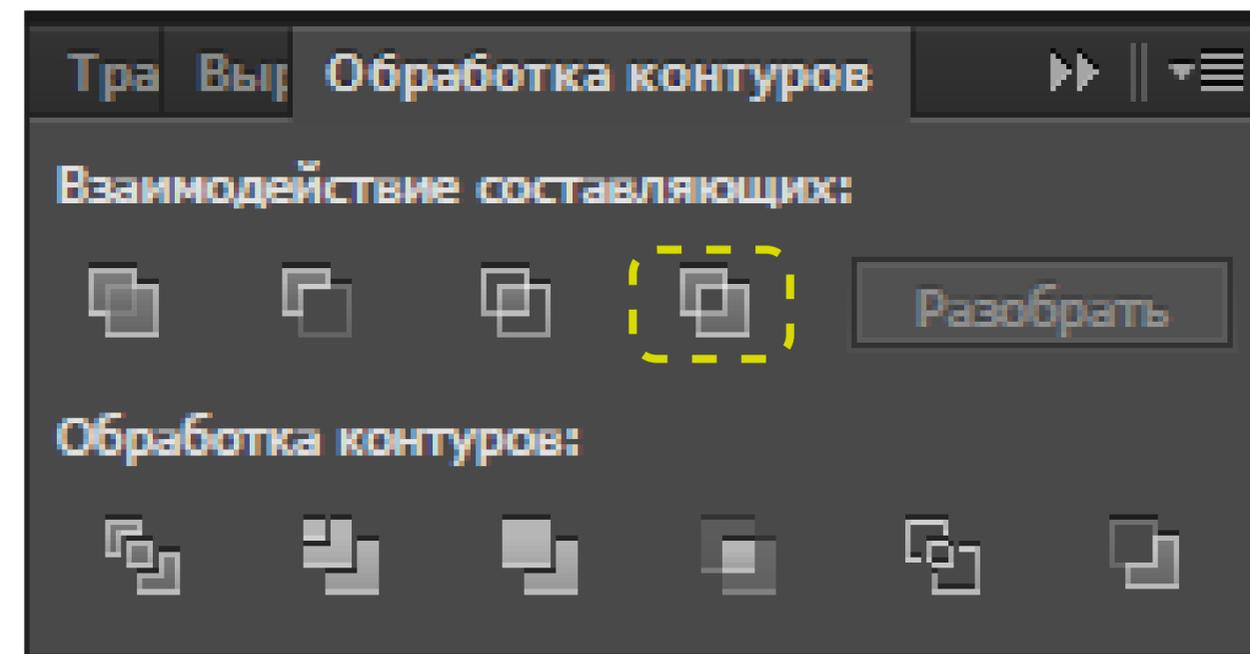
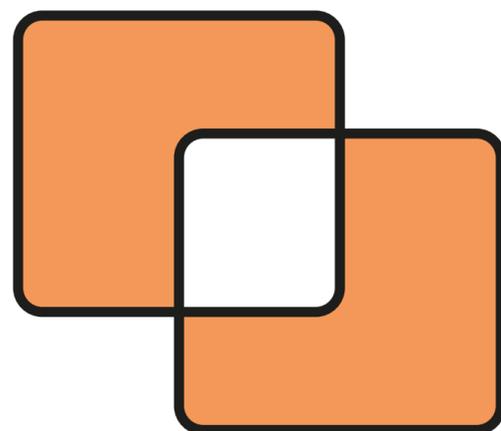
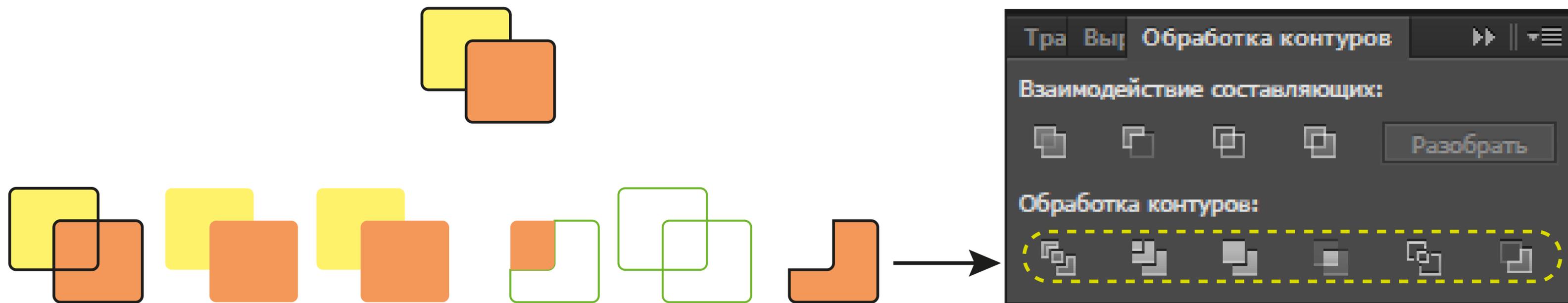


рис.6

Проделайте аналогичные действия для 6 новых пар фигур,  
используя команды обозначенные на рис. 7



# задание для самостоятельной работы с инструментами «обработка контуров»

Нарисовать иллюстрацию на тему: «Сова»,  
используя исключительно инструменты  
«геометрические фигуры» и  
«обработка контуров».

